



Gara di Parapendio con Navigazione Libera e Strategica

Cos'è la Wild Cat Race?

La **Wild Cat Race** è una gara di parapendio innovativa che offre libertà di navigazione tra waypoints intermedi e premia la pianificazione strategica del volo. Come un gatto selvatico che sceglie il suo percorso di caccia, i piloti possono attraversare i waypoints in qualsiasi ordine desiderino, ma devono essere strategici riguardo alla decisione finale del GOAL.

NAVIGAZIONE LIBERA

Scegli liberamente l'ordine di attraversamento dei waypoints intermedi (T1, T2, T3, ecc.) in base alle condizioni di volo e alle termiche disponibili.

GOAL COME TRAGUARDO

Il GOAL conta solo se è l'ultimo waypoint del volo - puoi attraversarlo più volte durante il percorso senza che questo termini automaticamente.

PIANIFICAZIONE STRATEGICA

Studia attentamente la mappa e le condizioni meteo per ottimizzare il percorso di volo e massimizzare il punteggio.

SCELTA CONSAPEVOLE

Decidi se concludere al GOAL per raddoppiare tutti i punti raccolti, oppure volare sicuro fermandoti prima - il volo rimane valido in entrambi i casi.

PRIORITÀ SICUREZZA

La **sicurezza del volo è sempre la priorità assoluta**. Valuta sempre le condizioni meteo e le tue capacità prima di ogni decisione di volo. È sempre meglio atterrare in sicurezza con meno punti che correre rischi inutili. Il punteggio senza GOAL rimane valido e premiato.

Flessibilità di Rotta

I waypoints intermedi possono essere attraversati in **QUALSIASI ORDINE!** Adatta il percorso alle condizioni di volo e alle termiche disponibili.

Esempi di Rotte Valide:

Rotta A: SSS → T1 → T2 → T3 → GOAL

Rotta B: SSS → T3 → T1 → T2 → GOAL

Rotta C: SSS → T2 → T3 → T1 → GOAL

Tutti i percorsi con gli stessi waypoints danno lo stesso punteggio finale, indipendentemente dall'ordine!

Sistema di Punteggio

CON GOAL: PUNTEGGIO = (SSS + T1 + T2 + T3 + ... + Tn) × 2

SENZA GOAL: PUNTEGGIO = SSS + T1 + T2 + T3 + ... + Tn

Il GOAL non ha un punteggio proprio - raddoppia la somma di tutti gli altri waypoints attraversati

Come funziona il moltiplicatore:

- Il GOAL non ha un valore in punti proprio
- Vale l'ultima volta che si attraversa il GOAL, anche dopo tentativi falliti di raggiungere altre boe
- Se alla fine della traccia il pilota non è nel GOAL (tempo scaduto o atterraggio altrove), il moltiplicatore non si applica
- Se non si arriva mai al GOAL, si ottiene la somma diretta dei waypoints raggiunti
- Esempio:** SSS(10) + T1(15) + T2(20) = 45 punti OPPURE 90 punti se si conclude correttamente al GOAL

Scenari di Volo

Scenario	Percorso di Volo	Waypoints Validi	Calcolo Punteggio	Tempo
Scenario 1	SSS → T1 → GOAL	SSS + T1 + GOAL	(SSS + T1) × 2	SSS→GOAL
Scenario 2	SSS → T1 → T2 → GOAL	SSS + T1 + T2 + GOAL	(SSS + T1 + T2) × 2	SSS→GOAL
Scenario 3	SSS → T1 → GOAL → T2 → GOAL	SSS + T1 + T2 + GOAL	(SSS + T1 + T2) × 2	SSS→ultimo GOAL
Scenario 4	SSS → T1 → T2 (Nessun GOAL)	SSS + T1 + T2 (Volo valido)	SSS + T1 + T2 (Somma diretta)	SSS→T2
Scenario 5	SSS → T1 → GOAL → T2 (GOAL invalidato)	SSS + T1 + T2 (GOAL non valido)	SSS + T1 + T2 (Somma diretta)	SSS→T2
Scenario 6	SSS → T1 → GOAL → T2 → GOAL (Tenta T2 ma torna al GOAL)	SSS + T1 + GOAL (GOAL finale valido)	(SSS + T1) × 2 (Moltiplicatore applicato)	SSS→ultimo GOAL
Scenario 7	SSS → T1 → GOAL → T2 (Non raggiunge T2, atterra altrove)	SSS + T1 (GOAL invalidato, atterraggio fuori)	SSS + T1 (Somma diretta, no x2)	SSS→atterraggio

Regole Complete

Regole Principali:

- Navigazione flessibile:** Tutti i waypoints intermedi possono essere attraversati in qualsiasi ordine
- GOAL come moltiplicatore:** Il GOAL non ha punti propri, ma raddoppia la somma di tutti gli altri waypoints se è l'ultimo attraversato
- ✓ Volo senza GOAL valido:** Il volo è sempre valido, si ottiene la somma diretta dei waypoints raggiunti
- GOAL deve essere finale:** Il GOAL vale per il moltiplicatore se è l'ultimo waypoint attraversato, anche dopo tentativi falliti
- GOAL invalidato:** Se alla fine della traccia (per tempo o atterraggio) il pilota non è nel GOAL, non si applica il moltiplicatore
- Sicurezza prima di tutto:** Meglio atterrare sicuri con meno punti che correre rischi
- Tempo di volo:** Da SSS all'ultimo waypoint attraversato

🏆 STRATEGIA CONSERVATIVA

Obiettivo: Garantire punti sicuri

- Raccogli tutti i waypoints intermedi
- NON andare al GOAL
- Punteggio garantito = somma semplice

Quando usarla: Condizioni difficili, tempo limitato, gara competitiva

⚖️ STRATEGIA BILANCIATA

Obiettivo: Ottimizzare rischio/rendimento

- Raccogli waypoints ad alto valore
- Vai al GOAL per il x2
- Evita waypoints rischiosi

Quando usarla: Condizioni medie, primo tentativo

📅 Esemplio Pratico

🐾 Esempio di Volo Wild Cat:

Punteggi waypoints: SSS=10, T1=15, T2=20, T3=25

Rotta scelta: SSS → T3 → T1 → T2 → GOAL

Calcolo: (10 + 25 + 15 + 20) × 2 = 70 × 2 = 140 punti totali

🕒 **Il pilota ha ottimizzato la rotta:** T3 prima per sfruttare le termiche migliori!

Confronto strategie:

- **Conservativo:** 10 + 25 + 15 + 20 = 70 punti (sicuri)
- **Bilanciato:** (10 + 25) × 2 = 70 punti (solo waypoints facili + GOAL)
- **Aggressivo:** (10 + 25 + 15 + 20) × 2 = 140 punti (tutti + GOAL)

🏹 STRATEGIA AGGRESSIVA

Obiettivo: Massimizzare il punteggio

- Raccogli tutti i waypoints
- Vai al GOAL per il x2
- Punteggio raddoppiato

Quando usarla: Condizioni favorevoli, fiducia nelle capacità

🎯 STRATEGIA ADATTIVA

Obiettivo: Decidere durante il volo

- Valuta condizioni in tempo reale
- Adatta la strategia
- Flessibilità massima

Quando usarla: Voli lunghi, condizioni variabili, piloti esperti



SPIRITO WILD CAT:

"Vola libero come un gatto selvatico, naviga con saggezza, atterra in sicurezza"
Libertà di navigazione + Pianificazione strategica + Sicurezza = Wild Cat Race



Checklist per i Piloti

- ☐ Studia la mappa e identifica tutti i waypoints disponibili
- ☐ Valuta le condizioni meteo e le termiche previste
- ☐ Pianifica la rotta ottimale in base ai valori dei waypoints
- ☐ Identifica waypoints alternativi in caso di condizioni avverse
- ☐ Decidi la strategia (conservativa, bilanciata, aggressiva)
- ☐ Mantieni sempre la sicurezza come priorità assoluta
- ☐ Monitora le condizioni durante il volo
- ☐ Ricorda: il GOAL deve essere l'ultimo waypoint E il luogo di atterraggio per essere valido
- ☐ Se attraversi il GOAL ma poi vai altrove, perdi il moltiplicatore x2

Wild Cat Race - Sistema di punteggio per gare di parapendio con navigazione libera
Versione documento completo per PDF